

Schiedsrichter - Management



Im Bereich **"Schiedsrichter - Management"** **1** können Sie die komplette Verwaltung für die Schiedsrichter des Turniers einstellen und verwalten. Sie starten mit dem **Menüpunkt 1: Schiedsrichterkategorien und -gebühren.** **2**

The screenshot shows the 'Schiedsrichter-Management' section of the ProCup interface. It contains 11 numbered callouts: 1 points to the 'Schiedsrichter-Management' menu; 2 points to the '1: Schiedsrichterkategorien und -gebühren' button; 3 points to the '3: Schiedsrichter zum Turnier anzeigen/anmelden' button; 4 points to the '4: Einsatz von Schiedsrichtern' button; 5 points to the '5: Schiedsrichterzuordnung beenden' button; 6 points to the '6: Schiedsrichterausdruck' button; 7 points to the '7: E-Mail an den Schiedsrichter senden' button; 8 points to the '8: Schiedsrichter kopieren' button; 9 points to the '2: Erstellung/Gestaltung Schiedsrichterregistrierungs-Formular' button; 10 points to the '10: Registrierungsformular - Beamte entwerfen' button; 11 points to the '11: Anzeigen / Registrieren von Offiziellen zum Cup' button; 12 points to the 'Anzahl der aktiven Anmeldungen' text; 13 points to the '3: Schiedsrichter zum Turnier anzeigen/anmelden' button; 14 points to the '4: Einsatz von Schiedsrichtern' button; 15 points to the '5: Schiedsrichterzuordnung beenden' button; 16 points to the 'Schiedsrichter beenden' button; 17 points to the '6: Schiedsrichterausdruck' button; 18 points to the 'Schiedsrichter ausdrucken' button; 19 points to the '7: E-Mail an den Schiedsrichter senden' button; 20 points to the '7b: Sende die Schiedsrichter App zu den Schiedsrichtern' button; 21 points to the 'Schiedsrichter kopieren' button; 22 points to the 'Schiedsrichter kopieren' button; 23 points to the '8: Schiedsrichter kopieren' button; 24 points to the '9: Einstellungen - Offizielle' button.

Die einzelnen, hier markierten, Menüpunkte werden weiter unten erläutert.

Referenzen auf diese Punkte sind im Text mit **1** gekennzeichnet.

Hier haben Sie die Möglichkeit die **Schiedsrichterverwaltung** **3** für das Turnier zu aktivieren, in dem Sie es ganz oben ankreuzen. Weitere Einstellungen sind die **Anzahl der Schiedsrichter pro Spiel** **4**, die **Gebühren** **5**, die **Darstellung** **6** und die **Bezeichnung der Schiedsrichter** **7** via ID oder Namen. In der Liste unten können Sie dann die **Schiedsrichterkategorien plus die Gebühren** **8** angeben. Unten können Sie die Einstellungen dann abspeichern (hier im Screenshot nicht zu sehen).

The screenshot shows the 'Schiedsrichterkategorien und -gebühren' settings page. It includes the following elements: 3 points to the 'Schiedsrichterverwaltung aktivieren' checkbox (checked); 4 points to the 'Wählen Sie die Anzahl der Schiedsrichter/Offiziellen pro Spiel' dropdown menu (set to 1); 5 points to the 'Zu berechnende Gebühren' radio buttons (Pro Tag, Pro Spiel, Pro Stunde, Pro Minute); 6 points to the 'Darstellung der Schiedsrichter Spiele' radio buttons (Alle Spiele, Kommenden 24 Stunden); 7 points to the 'Schiedsrichter ID oder Name auf Berichten' radio buttons (Schiedsrichter-ID, Name des Schiedsrichters); 8 points to the table below.

Aktiv	Schiedsrichter-Kategorie	Gebühr pro Spiel	Untersch. Gebühren?	PO-Gruppe / Playoffs / A-Finale / Quali / Platzierung
<input checked="" type="checkbox"/>	Profi-Schiedsrichter	20	<input type="checkbox"/>	10,00 / 10,00 / 10,00 / 10,00 / 10,00
<input checked="" type="checkbox"/>	Amateur-Schiedsricht	12	<input type="checkbox"/>	15,00 / 15,00 / 15,00 / 15,00 / 15,00

Im **Menüpunkt 2** (siehe Bild ganz oben) **”Erstellung/Gestaltung Schiedsrichterregistrierungs-Formular”** **9** 

haben Sie die Möglichkeit ein Anmeldeformular für Schiedsrichter zu gestalten, sodass sich die Schiedsrichter analog zu den Teams über die Turnier-Website für ihr Turnier anmelden können.

In den beiden folgenden Screenshots können Sie die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten sehen und je nach Wunsch einstellen. Sobald Sie die **beiden oberen Häkchen setzen und speichern** **10**, finden Sie auf der Turnier-Website ein Button, der zur Schiedsrichter-Anmeldung dient.

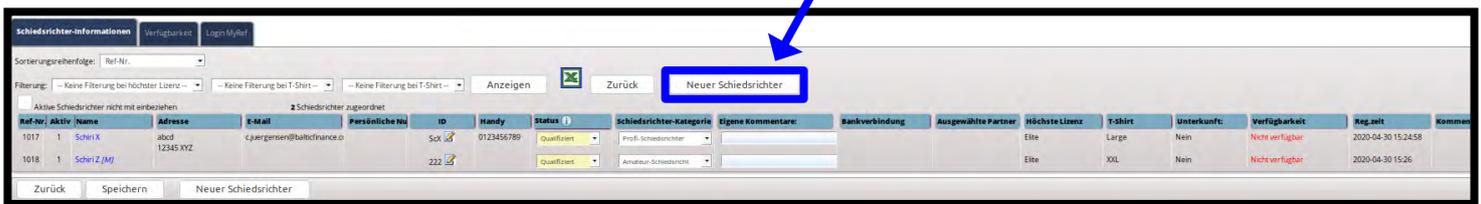
Den **Info-Text** bei der Anmeldung können Sie ganz individuell erstellen.

Hier sehen Sie den unteren Teil des Menübereichs mit den Einstellungen zu MyRef (Portal für Schiedsrichter), **Login-Text** **11** für MyRef und auch die **E-Mail Info** **12**, die flexibel gestaltet werden kann.

Hier sehen Sie den **Button**, der auf der **Turnier-Website** zur Anmeldung weiterleitet. Hier werden interessierte Schiedsrichter durch die **Anmeldung** geleitet und erhalten im Anschluss eine **Bestätigungs-E-Mail**.



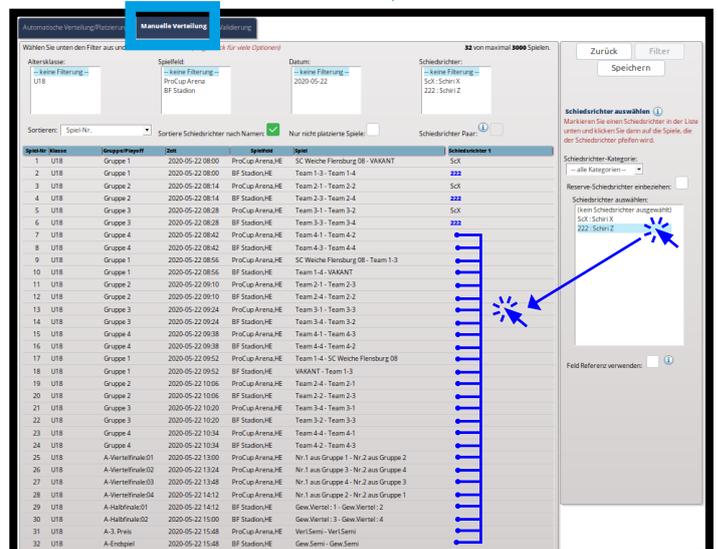
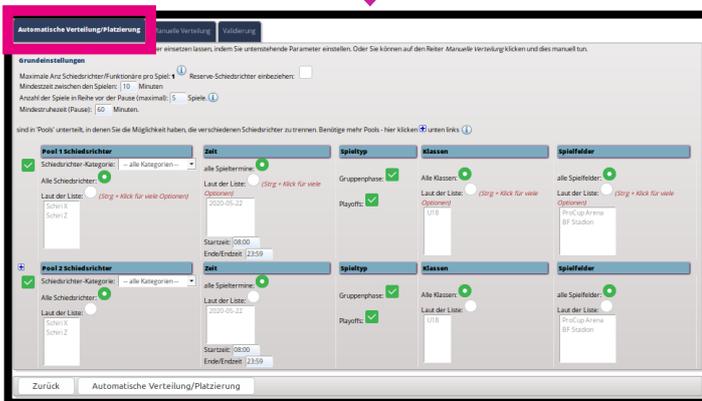
Im **Menüpunkt 3** (siehe Bild ganz oben) **"Schiedsrichter zum Turnier anzeigen/anmelden"** **13** ↑ können Sie einsehen, wie viele Schiedsrichter sich bereits über die Online Registrierung angemeldet haben und können ebenso manuell Schiedsrichter über den Button rechts oben **"Neuer Schiedsrichter"** hinzufügen.



Im **Menüpunkt 4** (siehe Bild ganz oben) **"Einsatz von Schiedsrichtern"** **14** ↑ wird die Verteilung der Schiedsrichter vorgenommen. Hierbei bieten wir Ihnen zwei unterschiedliche Varianten an:

Automatische Verteilung

Manuelle Verteilung



Klicken Sie den gewünschten Schiedsrichter zunächst an. Danach können Sie ihn durch einen weiteren Klick in einer oder mehreren Zeilen einem Spiel hinzufügen.

Im **Menüpunkt 5** (siehe Bild ganz oben) **“Schiedsrichterzuordnung beenden” 15** ↑ wird im Anschluss an die Verteilung die Zuordnung der Schiedsrichter finalisiert über den Button **“Schiedsrichter genehmigen / erledigen” 16** . Zuvor muss der Spielplan der Spiele allerdings in der „Planungsphase“ veröffentlicht worden sein.

Schiedsrichterzuordnung beenden

Letzte Veröffentlichung im Internet: 2020-04-30 15:32

Beachten Sie, dass nur die zusätzlichen Schiedsrichter ins Web übertragen werden. Keine Änderungen an den Spielen oder Mannschaften. Wählen Sie aus der Liste die Klassen aus, die im Web aktualisiert werden sollen.

Markieren Markierung aufheben

Wählen **klasse** Info

U18 : 2020-05-22, 4 Gruppen, 24+8 Spiele. 1/1 Spielfeld 1 X 10

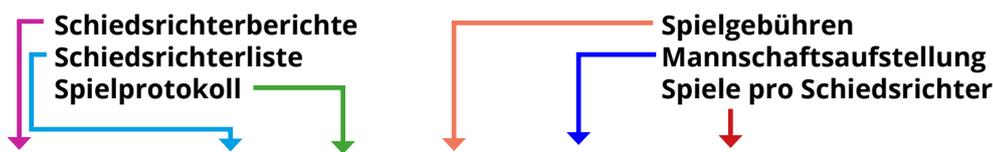
Markieren nicht vergessen!

Sie können wählen, ob die Schiedsrichtertermine auf Ihrer Cup-Seite öffentlich präsentiert werden. Dies geschieht als separater Menüpunkt - 'Schiedsrichterplan'.

'Schiedsrichterplan' im Web anzeigen

Zurück **16** Schiedsrichter genehmigen / erledigen

Im **Menüpunkt 6** (siehe Bild ganz oben) **“Schiedsrichterausdruck” 17** ↑ können Sie in den oberen Reitern die folgenden Funktionen verwenden.



Schiedsrichterausdruck

Datum: (JJJJ-MM-TT) 22.05.2020 Suche

Spiel-Nr: z.B. 500-525

Mannschaftsname: oder Teil des Mannschaftsnamens:

Schiedsrichter-ID:

Spielfeld: -- Alle Spielfelder --

Altersklasse: -- Alle Klassen --

Art des Spiels: Gruppenspiel Qual./Platz. Playoff

Einschließlich der gespielten Spiele:

Wählen Sie unten eines oder mehrere Spiele für den Ausdruck aus: 32 Aufzeichnungen gefunden. Sie müssen Druckzentrum aktivieren. Benutzen Sie das Menü 'Gestaltung' > 'Gestaltung/Aktivierung Druckzentrum'.

Markieren Markierung aufheben Drucken

Markiert?	Spiel-Nr	Klasse	Zeit	Typ	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielfeld	Ergebnis	Schiedsrichter
<input type="checkbox"/>	1	U18	08:00	Gruppe 1	Test Team	VAKANT	ProCup-Arena		ScX
<input type="checkbox"/>	2	U18	08:00	Gruppe 1	Team 1-3	Team 1-4	Balticfinance Stadion		222
<input type="checkbox"/>	3	U18	08:14	Gruppe 2	Team 2-1	Team 2-2	ProCup-Arena		ScX
<input type="checkbox"/>	4	U18	08:14	Gruppe 2	Team 2-3	Team 2-4	Balticfinance Stadion		222
<input type="checkbox"/>	5	U18	08:28	Gruppe 3	Team 3-1	Team 3-2	ProCup-Arena		ScX
<input type="checkbox"/>	6	U18	08:28	Gruppe 3	Team 3-3	Team 3-4	Balticfinance Stadion		222

Im **Menüpunkt 7** (siehe Bild ganz oben) **“E-Mail an den Schiedsrichter senden” 18** ↑ stehen Ihnen unterschiedliche E-Mail Vorlagen zur Verfügung, welche Sie an die Schiedsrichter versenden können. Auch hier haben Sie die freie Wahl in der Verfassung von Texten und Sie können auch Dateien anhängen, wenn Sie möchten. Wenn Sie die Vorlage gespeichert haben, dann können Sie die Schiedsrichter unten auswählen und markieren. Im Anschluss drücken Sie einfach auf **E-Mail senden 19** .

Begrüßungstreffen | Schiedsrichtertermin | Schiedsrichter einladen | Kostenlose E-Mail #1 | Kostenlose E-Mail #2 | Kostenlose E-Mail #3

Sortierungsreihenfolge: ID

Filterung: Qualifiziert | Keine Filterung in der Schiedsrichterkategorie | Kein Filter bei E-Mail-Status | Anzeigen | Zurück

Füllen Sie den E-Mail-Header und die Textinformationen aus. Sie können auch Vorlagen aus den verschiedenen Sprachsymbolen unten herunterladen und speichern. Vergessen Sie nicht, nur die Vereine zu markieren, die Ihrer gewählten Sprache entsprechen.

Überschrift für E-Mail: Ankündigung der Startup-Sitzung | Ausgewählte Sprache: | Vorlage speichern

E-Mail-Text:

Starte Fett-Stil=, Kursiv-Stil=<i>

Beende Fett-Stil=, kursiver Stil=</i>

Link zur Cup-Seite=<link>

Schiedsrichtername=<referee>

Turniername=<cup>

Hallo <referee>!

Vor Beginn unseres Turniers <cup>, möchten wir Sie gerne zum Breafing treffen.

Das Treffen findet in unserem Clubhaus Donnerstag 23. Mai 18:30 statt.

<u>Bitte bestätigen Sie die Teilnahme, indem Sie auf diese E-Mail antworten!</u>

Wenn Sie Fragen haben, zögern Sie nicht, mich zu kontaktieren.

Grüße

Max Mustermann

Tel. 01234 567890

Vorlage wählen:

Absender-E-Mail-Adresse: r.straub@balticfinance.com

Dokument an E-Mail anhängen:

Markieren | Markierung aufheben

2 Schiedsrichter zugeordnet | Test E-Mail | E-Mail senden

Markiert?	ID	Name des Schiedsrichters:	E-Mail	Status	Kategorie	E-Mail-Status
<input checked="" type="checkbox"/>	222	Schiri Z		Qualifiziert	Amateur-Schiedsrichter	
<input type="checkbox"/>	SoX	Schiri X	cjuergensen@balticfinance.com	Qualifiziert	Profi-Schiedsrichter	

Zurück | Test E-Mail | **19** E-Mail senden

Im **Menüpunkt 7b** (siehe Bild ganz oben) **"Sende die Schiedsrichter App zu den Schiedsrichtern"** **20** ↑ können Sie den Link zur Schiedsrichter App per **E-Mail** **21** oder **SMS** **22** an die Schiedsrichter versenden. Zuvor müssen Sie aber in **"Design und Einstellungen"** unter **Punkt 9: "Entwerfe und aktiviere die ProCup Live / Schiedsrichter App"** die App aktivieren.

Es gibt hier einen **blau hinterlegten Link**, sodass die App auch von der Verwaltung genutzt werden kann! Sie können auch eine sogenannte **Blitz-Information** an die Schiedsrichter verschicken.

Aktivieren der Ergebnis-App für Benutzer

Klicke rechts für Informationen, wie die Schiedsrichter App funktioniert:

NEU! Die Schiedsrichter-App kann auch von der Verwaltung genutzt werden!
Verwende den Link zur Verwaltung: **Link**

Die Schiedsrichter können nur ihre Spiele sehen - keine Ergebnisse aufzeichnen.

Blitz-Information an die Schiedsrichter **Blitzinformation**

Mit der Hilfe ihrer Mobilgeräte können die Schiedsrichter Ergebnisse und Live Events eingeben (wenn die Funktion aktiviert ist). Sie können den Link als SMS oder per EMail an die Schiedsrichter senden. Für den Login werden hier **Mobilnummer** und **PIN** benötigt.

Wenn Sie eine SMS an die Schiedsrichter senden möchten, aktivieren Sie "SMS" links von der Person und klicken dann den Speichern und SMS senden-Knopf. Wenn Sie E-Mails an die Schiedsrichter senden möchten, aktivieren Sie "E-Mail" links von der Person und klicken dann den Speichern und EMail senden-Knopf.

26 Den Spielen fehlt ein zugeteilter Schiedsrichter!
Beachten Sie, dass das Programm, wenn Sie keinen Ländercode eingeben, automatisch den Ländercode **0049** hinzufügt. Ein Ländercode muss mit 00 beginnen

Wählen Sie einen vorgegebenen Ländercode aus: **Germany [0049]**

TIP! Man kann Schiedsrichter schneller ersetzen indem man den **Anzahl der Spiele** Link klickt.

SMS	E-Mail	Name	Handy-Nr.	E-Mail	Pin-Code	Anzahl der Spiele	Aktiv	Info
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	SoXSchiri X	0123456789	cjuergensen@balticfinance.com	1170	3 Spiele	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	222Schiri Z			1170	3 Spiele	<input checked="" type="checkbox"/>	E-Mail fehlt. Mobil Nummer fehlt.

Abbrechen **22** | Speichern und SMS senden **21** | Speichern und E-Mail senden | Speichern

Die Schiedsrichter erhalten dann per **SMS oder E-Mail** die **Zugangsdaten** für die App und den Link. Über den Link können sich die Schiedsrichter ganz leicht in die App einwählen.

Hallo Schiri X!
Du bist als Schiedsrichter ausgewählt für **Test Turnier**. Klicke auf den unteren Link zum 'Öffnen' der Schiedsrichter App. Hier ist auch ein Testspiel eingefügt, sodass du mehrere Male testen kannst bevor das Turnier startet.

Link: <https://www.procup.se/link.php?l=Uh8w342V>

Pin-Code: 1170

In den beiden unteren Bildern sehen Sie den Login Bereich und die Auswahl der Partien des Schiedsrichters. Es gibt auch eine Test Partie, wo Sie die Funktionen ohne Folgen ausprobieren können.

MyRef by ProCup

Schiedsrichter Log In Test Turnier

0049123456789 **vorausgefüllt**

1170

Login

MyRef by ProCup

Kontaktiere die Verwaltung bei Problemen unter der Telefonnr.: 5656 80 44.

Deine nächsten Begegnungen (4 übrig heute.):

Es wurde ein Test-Match hinzugefügt mit welchen du testen kannst. Hier werden keine Ergebnisse gespeichert.

- FC Barcelona - Bayern München**
Heute 21:00 Camp Nou
Champions League, Group 1 : Spiel-Nr.: test
CL : Spielzeit 2 X 45 Ganzes Feld
Schiedsrichter Schiri X
- Test Team - VAKANT**
Heute 17:00 ProCup-Arena
Gruppe 1 : Spiel-Nr.: 1
U18 : Spielzeit 1 X 10 Ganzes Feld
Schiedsrichter Schiri X
- Team 2-1 - Team 2-2**
Heute 17:14 ProCup-Arena
Gruppe 2 : Spiel-Nr.: 3
U18 : Spielzeit 1 X 10 Ganzes Feld
Schiedsrichter Schiri X
- Team 3-1 - Team 3-2**
Heute 17:28 ProCup-Arena
Gruppe 3 : Spiel-Nr.: 5
U18 : Spielzeit 1 X 10 Ganzes Feld
Schiedsrichter Schiri X

Wenn Sie z.B. auf das **hellblaue Feld** oben (**Team 2-1 vs. Team 2-2**) drücken, dann gelangen Sie zu der folgenden Eingabemaske. Hier können die Schiedsrichter dann **Ergebnisse, Strafen** etc. eingeben. Das **blaue** Feld oben mit den 3 Punkten ist eine **kleine Hilfe**, die Schrittweise die Funktionen erklärt.

17:14 ProCup-Arena

Gruppe 2 Spiel-Nr.: 3
U18 Spielzeit 1 X 10 Ganzes Feld Ball:4
Schiri X

START 00:00 STOP

Team 2-1 0 Team 2-2 0

Spielende

Der **Menüpunkt 8** (siehe Bild ganz oben) **"Schiedsrichter kopieren"** **23**↑ ist selbsterklärend.

Die **Menüpunkte 9 bis 11** **24**↑ können Sie verwenden, wenn Sie auch für **Offizielle / Helfer / Freiwillige** beim Turnier eine Anmeldeprozess erstellen wollen. Ähnlich wie bei den anderen Anmeldeprozessen wird auch hier dann ein Button (siehe unten) auf der Turnier-Website erstellt, wo sich die Interessierten anmelden können. Diese können Sie dann unter Menüpunkt 11 verwalten.

FUNKTIONEN

 MANNSCHAFT ANMELDUNG	 SCHIEDSRICHTER BEWERBUNG	 HELPER	 SPIELERLISTE EINTRAGEN	 LOG IN - MYTEAM	 DRUCK
 TEILNEHMENDE TEAMS	 GOOGLE MAPS	 SPIELPLAN	 LAUFENDE SPIELE		

PROCUP APP HERUNTERLADEN:  

FOLGEN SIE IHREM TEAM

Viel Spaß!